



XXXI JOGOS ESCOLARE MUNICIPAIS - JEMS

REGULAMENTO DE FUTEBOL DE AREIA - 2017

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da modalidade, em tudo que não contrariar os regulamentos geral e específico dos jogos.

Art. 2º - Para que seja iniciada uma partida é necessário o número mínimo de 04 atletas e a equipe que ficar reduzida a menos de 03 atletas, será declarada perdedora.

Art. 3º - O tempo de jogo terá a duração de 24 (vinte e quatro) minutos, divididos em três tempos de 08 (oito) minutos, com intervalos de um minuto entre os mesmos.

Art. 4º - É proibido o uso de calçado ou acessório que possa causar contusão a outro jogador. Quando o árbitro autorizar os jogadores poderão usar meias ou tornozeleiras elásticas.

Art. 5º - Nas categorias PRÉ MIRIM e MIRIM, os atletas inscritos na súmula da partida são obrigados a participar da mesma. A equipe com maior número de atletas terá o direito de usar o mesmo número de atletas da equipe adversária.

Art. 5º - As equipes devem entregar suas respectivas documentações na mesa de controle 10 (dez) minutos antes do início da sua partida.

Art. 6º - A tolerância de 15 minutos será observada apenas para o primeiro jogo de cada rodada. Em caso de Desistência / Ausência (WxO), para efeito de contagem, será conferido o resultado de 1 x 0. A equipe eliminada com o segundo WxO terão todos os seus resultados alterados para 1 x 0, a favor do adversário, independente do placar do jogo.

Parágrafo único: A referida partida servirá também para cumprimento de suspensão por cartões.

Art. 7º - Caso as cores dos uniformes se prestem a estabelecer dificuldades para identificação, pela arbitragem, a equipe mandante da partida (Primeira colocada na tabela dos jogos), deverá proceder a troca de camisas ou colocar jogo de coletes.

PREFEITURA MUNICIPAL DO NATAL
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO E CULTURA
COORDENADORIA DE CULTURA E LAZER

Art. 8º - O atleta que for punido com 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida, independente de julgamento. Caso esta punição seja para o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 02 (duas) partidas, independente da categoria, naipe ou escola. Os cartões serão cumulativos em todas as fases da competição. A responsabilidade da conferência dos cartões será das equipes interessadas e a súmula da partida será o documento oficial para esta conferência.

Parágrafo único: O atleta que for punido, em um único jogo, com o terceiro cartão amarelo e um cartão vermelho, estará suspenso por 02 (duas) partidas. Se o mesmo fato acontecer com o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 04 (quatro) partidas, independente da categoria, naipe ou escola.

Art. 9º - A contagem de pontos será a seguinte: Por vitória: 03 pontos; Por vitória na disputa de pênaltis: 02 pontos e Por derrota ou ausência: 00 ponto.

Art. 10 - Nenhuma partida poderá terminar empatada, caso isso ocorra, haverá logo após o termino da partida uma prorrogação de 03 minutos, caso persista o empate, serão cobrados tiros livres da marca do pênalti de forma alternada até que um jogador converta e outro perca o tiro livre.

Art. 11 - Critérios de desempate:

1. Confronto direto
2. Saldo de gols
3. Maior número de gols marcados
4. Menor número de gols sofridos
5. Goal Average
6. Sorteio

Parágrafo único: Quando o número de equipes nos grupos não for iguais, descartam-se os resultados com os últimos colocados dos grupos com maior número de equipes.

Art. 12 - Escolha do atleta e técnico destaque será de acordo com o Regulamento Geral.

Parágrafo único: O técnico destaque será o campeão da respectiva modalidade, categoria e naipe.

Art. 13 - Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela subcomissão de futebol de areia e comissão técnica.