**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**

**SETOR DE TECNOLOGIA E DESENVOLVIMENTO DE PESSOAS**

**NÚCLEO DE TECNOLOGIA EDUCACIONAL DE NATAL**

**(NTE NATAL)**

**Programação dos Cursos 2017.1**

**INSCRIÇÕES:**

**Local:** Núcleo de Tecnologia Educacional de Natal (NTE Natal) / CEMURE.

Av. Coronel Estevam 3705, Nazaré**.** Fone: 3301-0684

**Período:**

07/02/2017 a 17/02/2017 – Professores e Funcionários da Rede Municipal de Ensino.

20/02/2017 a 24/02//2017 – Vagas remanescentes para outras instituições.

**Início dos Cursos:** 06/03/2017 **(Observe o dia de início do seu curso)**

**ATENÇÃO**

1. Com exceção de Informática Básica, **todos os cursos exigem o conhecimento prévio de informática**.
2. Não se matricule nos cursos que não estiver apto a fazê-lo, isto pode frustrar seu aprendizado e levá-lo a desistir, desperdiçando a vaga.
3. Os cursos semipresenciais (1 dia por semana) terão o complementar de horas à distância, valendo presença para as atividades realizadas
4. Os cursistas têm direito a **Carteira de Estudante** e **Certificado** ao término dos cursos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MATUTINO (8h às 11:15h)** | | | | |  |
| **CURSO** | **PRE-REQUISITO** | **CARGA**  **HORARIA** | **DIAS** | **EMENTA** | **INÍCIO/TERMINO** |
| **Excel**  **Básico** | Informática básica. | 90h | 3ª e 5ª | Conhecer a área de trabalho e as ferramentas básicas do Excel Office 2013, criação e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas nas planilhas, construção e formatação de gráficos ilustrativos. | 07/03/2017  22/06/2017 |
| **Informática Básica** | ----------- | 90h | 4ª e 6ª | Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer os Sistema Operacional Windows/Linux, uso prático da Internet e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Excel, Power Point). | 08/03/2017  23/06/2017 |
| **Gameterapia**  **Pedagógica**  **Básica** | Informática básica | 50h | 3ª | O curso visa apresentar o universo dos jogos/games e da gamificação como um recurso a mais a ser utilizado em sala de aula de forma interdisciplinar, abordando dos jogos mais simples aos videogames, além de sites de jogos mais utilizados em escolas de outros países . | 07/03/2017  20/06/2017 |
| **Ambientes Colaborativos de**  **Aprendizagem**  **(Prezi)** | Informática básica | 25h | 6ª  **Duas Turmas** | Compreender o processo de desenvolvimento, as características e os conceitos para produzir e publicar apresentações profissionais, usando o **“Prezi”** para aplicação na sala de aula ou na sua área profissional. | **1ª t:** **10/03** a 05/05/2017  **2ª t:** **12/05** a 23/06/2017 |
| **Hora do Código** | Informática básica | 50h | 2ª | Curso visa introduzir a ciência da computação como recurso desenvolvedor de habilidades, resolução de problemas, uso da lógica e criatividade para trabalhar com alunos na sala de aula. | 06/03/2017  19/06/2017 |
| **Oficina da Lousa**  **Digital** | Informática básica | 30h | 5ª | Apresentar as funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas, usando os recursos da lousa interativa e promover um nivelamento técnicas dos cursistas com relação aos conceitos básicos da informática. | 09/03/2017  04/05/2017 |
| **Objetos Digitais de Aprendizagem** | Informática básica | 90h | 2ª e 4ª | Visa capacitar o cursista na utilização de objetos digitais gratuitos disponíveis na rede como *Wiki* (escrita colaborativa), *Google Maps*, *Google Earths*, *Stop Motion* e *Scratch*. | 06/03/2017  21/06/2017 |
| **Oficina de**  **Scratch** | Informática básica | 30h | 5ª | Objetiva ensinar o cursista a programar a partir de uma linguagem de programação simples, criar animação para desenvolver a habilidades matemáticas e de produção de texto para enriquecer o pensamento criativo do aluno. | 09/03/2017  04/05/2017 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **VESPERTINO (14h às 17:15h)** | | | | |  |
| **CURSO** | **PRE-REQUISITO** | **CARGA**  **HORARIA** | **DIAS** | **EMENTA** | **INÍCIO/TERMINO** |
| **Informática Básica** | ----------- | 90h | 2ª e 4ª | Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows/Linux, uso prático da Internet e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Excel, Power Point). | 06/03/2017  21/06/2017 |
| **Recursos e Aplicativos do Google** | Informática  Básica | 50h | 6ª | Conhecer as principais ferramentas do Google Drive; Compartilhar arquivos, textos, planilhas e apresentações com os colegas; Upload de arquivos e pastas; Criar conta no Gmail; Salvar arquivos e pastas na nuvem; etc. | 10/03/2017  23/06/2017 |
| **Gameterapia Pedagógica Intermediária** | GameterapiaBásica | 50h | 5ª | Objetiva aprofundar os conhecimentos sobre jogos/games e gamificação aprendendo a analisá-los de forma pedagógica e sistemática, estabelecendo a diferença entre jogos educativos e educacionais tendo como produto final a criação de uma plataforma de jogos a ser utilizado por alunos e professores. | 09/03/2017  22/06/2017 |
| **Aplicativos do Office 2013**  **(Word, Excel, Power Point)** | Informática  Básica | 50h | 3ª | O curso tem o objetivo de capacitar os cursistas quanto a elaboração de memorandos, ofícios, tabelas, pareceres, declarações e outros documentos além de planilhas e apresentações usando os aplicativos do pacote office 2013. | 07/03/2017  20/06/2017 |
| **Redes**  **Educacionais** | Informática básica | 90h | 2ª e 4ª | Subsidiar pedagogicamente os cursistas no uso das ferramentas do Blogger, Facebook, Portal do Professor e demais ambientes virtuais; Incentivar a criação de ambientes em nuvem (Google Drive e Youtube) que favoreçam a aprendizagem e valorização das produções escolares; Motivar o uso do Portal do Professor. | 06/03/2017  21/06/2017 |
| **Multimídia**  **na Educação** | Informática básica | 90h | 3ª e 5ª | Editar por meio de software vídeos e sons, pesquisar e baixar imagens, sons e vídeos da Internet, aprofundar as potencialidades do aplicativo Power Point, transformar arquivos de Power Point em vídeos, elaboração de apresentações e conteúdos com recursos digitais. | 07/03/2017  22/06/2017 |
| **Manutenção de laboratório** | Regente de Laboratório | 50h | 2ª | Conhecer o Hardware; Baixar os arquivos ISO; Instalação do Windows 7, dos drives e programas utilitários; Configuração da rede; Instalação do Linux com dual boot; Instalação de programas através do konsole (deb); Configuração do Italc; Confecção de cabo de rede; Conhecendo um roteador. | 06/03/2017  19/06/2017 |
| **Oficina da Lousa**  **Digital** | Informática básica | 30h | 3ª | Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas usando os recursos da lousa interativa e promover um nivelamento técnicas dos cursistas com relação aos conceitos básicos da informática. | 07/03/2017  09/05/2017 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOTURNO (18:30h às 21h)** | | | | |  |
| **CURSO** | **PRE-REQUISITO** | **CARGA**  **HORARIA** | **DIAS** | **EMENTA** | **INÍCIO/TERMINO** |
| **Informática Básica** | ----------- | 90h | 3ª e 5ª | Introduzir os conhecimentos iniciais de informática, conhecer o Sistema Operacional Windows/Linux, uso prático da Internet e dos aplicativos do Office 2013 (Word, Excel, Power Point). | 07/03/2017  20/06/2017 |
| **Curta Vídeo na Escola** | Informática básica | 50h | 4ª | Planejamento e aplicação de conhecimentos técnicos na produção de vídeo educativo como recurso didático. Edição de curta-metragem no Youtube e Webvideo. Aplicar os conhecimentos e produções em atividades escolares. | 08/03/2017  21/06/2017 |
| **Informática Intermediaria** | Informática básica | 90h | 2ª e 4ª | Aprofundar os conhecimento dos cursistas sobre conceitos gerais da Microinformática, uso do Word com vistas a formatação de documentos acadêmicos conforme as normas da ABNT e a utilização de ferramentas do Excel Introduzir o uso de Ferramentas WEB como Prezi, Google Drive e outros. | 06/03/2017  21/06/2017 |
| **Oficina da Lousa**  **Digital** | Informática básica | 30h | 2ª | Apresentação das funcionalidades e termos técnicos da lousa, elaboração e apresentação de aulas, usando os recursos da lousa interativa e promover um nivelamento técnicas dos cursistas com relação aos conceitos básicos da informática. | 06/03/2017  15/05/2017 |
| **Excel**  **Básico** | Informática básica. | 90h | 3ª e 5ª | Conhecer a área de trabalho e as ferramentas básicas do Excel Office 2013, criação e formatação de planilhas, elaboração e aplicação de fórmulas matemáticas nas planilhas, construção e formatação de gráficos ilustrativos. | 07/03/2017  22/06/2017 |
| **Redes Literárias** | Informática básica. | 50h | 2ª | Produzir histórias em Quadrinhos por meio de linguagem escrita e visual. Criar narrativas em editores virtuais de quadrinhos, páginas e e-book. Compartilhar em blog e demais redes sociais. Aplicar as produções em ambiente escolar. | 06/03/2017  19/16/2017 |
| **Ambientes Colaborativos de**  **Aprendizagem**  **(Prezi)** | Informática básica | 25h | 6ª  **Duas Turmas** | Compreender o processo de desenvolvimento, as características e os conceitos para produzir e publicar apresentações profissionais, usando o **“Prezi”** para aplicação na sala de aula ou na sua área profissional. | **1ª t:** **10/03** 05/05/2017  **2ª t:** **12/05** 23/06/2017 |
| **Manutenção de laboratório** | Regente de Laboratório | 50h | 2ª | Conhecer o Hardware; Baixar os arquivos ISO; Instalação do Windows 7, dos drives e programas utilitários; Configuração da rede; Instalação do Linux com dual boot; Instalação de programas através do konsole; Config. Italc, Confecção de cabo | 06/03/2017  19/06/2017 |