

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da FIDE – em tudo que não contrariar o Regulamento Geral dos Jogos e o Regulamento específico da modalidade.

Art. 2º – CONTAGEM DE PONTOS:

1. Individual:

- a) 01 (um) ponto por cada vitória;
- b) ½ (meio) ponto por empate;
- c) 0 (zero) ponto por derrota.

2. **Por Equipe:**

a) Para obter a contagem de pontos Por Equipe serão somadas as pontuações individuais dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Art. 3º – DOS PARTICIPANTES:

a) As equipes serão compostas no máximo por 10 (dez) enxadristas, considerando-se apenas os 4 (quatro) melhores colocados para o somatório de pontos por equipe;

Art.4º - DA COMPETIÇÃO:

- a) O tempo de reflexão para cada enxadrista será de 21 (Vinte e um) minutos nocaute;
- b) Até 08 (oito) atletas, será adotado o sistema ROUND-ROBIN (rodízio) de empareiramento;
- c) Acima de 08 (oito) atletas, será adotado o sistema SUÍÇO de empareiramento em até 09 (nove) rodadas;
- d) Serão eliminados da competição os atletas que perderem por ausência de 02 (dois) W x O;
- e) Será considerado vencedor o atleta que somar o maior número de pontos;
- f) Será considerada vencedora a equipe que tiver o maior somatório das pontuações individuais dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Art. 5º - DA PREMIAÇÃO:

- a) Classificação individual – medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os atletas com maior número de pontos Individuais em cada categoria;
- b) Classificação por equipe - medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os 4 (quatro) atletas das equipes com maior número de pontos Por Equipe em cada categoria;

Art. 6º – CRITÉRIOS PARA DESEMPATES:

Parágrafo 1º - Para a Premiação e classificação Individual:

Sistema Suíço Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

- 1) Confronto Direto;
- 2) Buchholz com corte do pior resultado;
- 3) Buchholz sem corte;
- 4) Sonnemborg-Berger;
- 5) Maior número de vitórias.

SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
JOGOS ESCOLARES DAS ESCOLAS MUNICIPAIS – JEM’S
SETOR DE CULTURA E DESPORTO

SISTEMA ROUND-ROBIN INDIVIDUAL – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

- 1) Confronto Direto;
- 2) Sonneborg-Berger;
- 3) Koya;
- 4) Maior número de vitórias.

Parágrafo 2º - Para Premiação Por Equipes (disputa de medalhas)

1) Quantos Confrontos de partida relâmpago entre as equipes sejam necessários ao desempate. O tempo de reflexão para cada enxadrista de 5 (cinco) minutos. As equipes serão compostas pelos 04 (quatro) atletas melhores colocados individualmente, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola. A ordem dos tabuleiros será definida pela classificação no Torneio Individual, onde o melhor colocado ocupará o Tabuleiro 1, o 2º melhor colocado o tabuleiro 2, o 3º melhor colocado o tabuleiro 3 e o 4º melhor colocado o tabuleiro 4. Se houver a necessidade de substituição, será utilizado o sistema olímpico.

Parágrafo 3º - Para Classificação das Escolas não Premiadas

Sistema Suíço – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram.

- 1) Somatório do Buchholz com corte do pior resultado dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;
- 2) Somatório do Buchholz sem corte dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;
- 3) Somatório do Sonneborg-Berger dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;
- 4) Maior número de vitórias dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Sistema Round-Robin – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram.

- 1) Somatório do Sonneborg-Berger dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;
- 2) Somatório do Koya dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola;
- 3) Maior número de vitórias dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O. , inscritos pela escola.

Art. 7º – O empareiramento pelo Sistema Suíço será feito com o auxílio da versão atualizada do Programa Swiss-Manager utilizando Rating FNX como ordenador e subsequentemente a ordem alfabética para jogadores não rateados.